

# 1. Allgemeine Regeln

Map Pool:

- SkyDust
- Claustrophobia
- DoragonTera
- Rush
- Rainbow

## 1.1. Vereinbarungen

Bestimmte Vereinbarungen zwischen den Teilnehmern dürfen leicht von unserem Regelwerk abweichen. Vereinbarungen, die stark von unserem Regelwerk abweichen, sind jedoch nicht erlaubt. Bitte beachte, dass die Regeln gemacht wurden, um ein faires Spiel für alle Teilnehmer zu gewährleisten. Es ist nicht erlaubt nach dem Match eine Beschwerde einzureichen, wenn die Vereinbarung, die vor dem Spiel getroffen wurde, zu einem Nachteil für sein Team geführt hat. Regeln, die mit einer Vereinbarung geändert werden können, sind explizit angegeben. Regeln, die sich nicht ausdrücklich erklären, können durch Vereinbarung geändert werden. Der andere Teilnehmer hat die Regel auch in dem Chat zu bestätigen. Bitte haltet auch ChatLogs und / oder Match-IDs der Vereinbarungen fest. Wenn Sie diese Anforderungen nicht erfüllen, werden Beschwerden abgelehnt.

Die folgenden Regeln können niemals mit einer Vereinbarung geändert werden:

- Die Abgabe von Ergebnissen für Spiele, die nicht stattgefunden haben.
- Das Erlauben von Spielern die durch einen Bann von dem Server oder einer Sperre in der MESA gesperrt sind.

## 1.2. Cheating

Spieler, die des Cheating überführt wurden, werden sofort mit samt seines Clans aus dem weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen und dieser Spieler ist für die 2 darauffolgenden Turniere gesperrt.

**Wichtig:** Die schon abgeschlossenen Matches werden nicht wiederholt!

## 1.3. Unfaire Skins

Generell sind Skins verboten die einen spielentscheidenden Vorteil bringen, dazu gehören Skins die zur Täuschung gedacht sind. Darunter zählen Skins welche Texturen der Blöcke oder andere Gegenstände imitieren. Auch das absichtliche nutzen von Skins welche von den Gegnern genutzt werden, um diese zu verwirren sind untersagt.

## 1.4. Umgangston

Generell sind jegliche Provokationen und Beleidigungen zu unterlassen um ein gutes Klima zu halten. Provokationen und Beleidigungen können per ChatLog oder per GameID mit entsprechender Zeitangabe zur Beschwerde eingereicht werden. Auch sind Provokationen und Beleidigungen außerhalb des Servers und des Turniers zu unterlassen in jedem Medium. Bei nicht Einhaltung kann es je nach schwere des Vergehens zu Strafen seitens der Leitung und des Servers kommen. Es können auch einzelne Spieler aus dem Turnier ausgeschlossen werden!

## 2. Match-ID

Alle Match-IDs sind nach Match Abschluss aufzubewahren und im Discord unaufgefordert im zugehörigen Bereich mit dem #fall-18-Turnier Label abzugeben. Ebenso sollte dieses Label von beiden Teams am Anfang eines Spiels in den Chat geschrieben werden.

### 2.1. Match Links

Der Link muss als Beweis für das Spiel bei dem Turnier vorgelegt werden. Es empfiehlt sich daher den entsprechenden Match Link direkt nach dem Match zu speichern.

### 2.2. Vorwurf des Cheatings

Innerhalb von 30 Minuten nachdem das Match abgeschlossen wurde, ist es möglich den Vorwurf des Cheatings durch eine Beschwerde gegen den Gegner vorzubringen. Diese Beschwerde wird dann durch das Turnierteam untersucht. Sämtliche Beweise müssen von dem Team welches die Beschwerde einreicht vorgelegt werden. Das Turnierteam wird die Beweise nicht selbst herausuchen.

## 3. Spielregeln

- Im Turnier wird ein Best of 3 gespielt, sprich welches Team als erstes 2 Runden gewinnt. Im Finale und in dem Spiel um Platz 3 wird hingegen Best of 5 gespielt, sprich welches Team zuerst 3 Runden gewonnen hat.
- Eine Runde dauert 30 Minuten. Sollte es in den 30 Minuten keinen Sieger geben, dann werden die Betten automatisch zerstört. Danach haben die Spieler 5 weitere Minuten, um sich zu duellieren, sollte dann noch immer kein Gewinner feststehen, dann werden die Spieler in eine kleine Deathmatch Arena teleportiert, in welcher sie nach 60 Sekunden möglichst nah an der Mitte der Arena sein müssen, um zu gewinnen.
- Nur Spieler, die offiziell im Clan sind sind, dürfen in den Matches antreten.
- Es gelten jederzeit die Server Regeln des Rewinside.tv Netzwerkes, zu finden sind diese unter: <http://rewinsi.de/regeln>
- Sollte ein Team 10 Minuten zu spät erscheinen, kann man einen Sieg mit einer Beschwerde beantragen.

### 3.1. Anzahl der Spieler

Ein Spiel kann nur gestartet werden, wenn die Mindestanzahl an Spielern zur Verfügung steht. Wenn genug Spieler mit den entsprechenden Rängen online sind, ist sofort zu spielen, wenn ein Match ansteht, um den Turnier Fluss zu bewahren.

## 3.1.2. Anwesenheit eines Ansprechpartners

Es muss immer ein Ansprechpartner während der laufenden Turnierzeit auf dem MESA-Teamspeak Server [ts.McESA.de] erreichbar sein. In dem Fall das dieser Ansprechpartner nicht auf dem TeamSpeak-Server aufzufinden ist, wenn dieser benötigt wird, kann es zu Strafen seitens der Turnierleitung kommen. Ebenso wäre es ratsam sich auf dem MESA Discord-Server zu befinden [[Discord](#)].

## 3.2. Client Modifikationen

Der Spieler kann aufgrund der technischen Möglichkeiten von Minecraft selbstständig Client Modifikationen (kurz Mods) installieren. Trotz dessen wird davon abgeraten, da somit ein reibungsloser Spielablauf nicht mehr garantiert werden kann. Für auftretende Probleme, wie Abstürze oder Ruckler, wird kein Support seitens des rewinSide.tv oder des Turnier-Teams gewährt. Probleme in diesem Gebiet sind auf darauf spezialisierte Minecraft-Foren auszulagern. Jegliche Client Modifikationen, welche dem Spieler einen erheblichen Vorteil während einer Partie gewähren sind strengstens untersagt, da die Fairness gegenüber den anderen Spielern nicht mehr garantiert werden kann. Im Folgenden ist eine Liste an erlaubten Modifikationen, nicht aufgeführte Modifikationen, welche im Multiplayer eingesetzt werden können und keine Modifikation des Servers voraussetzen, dürfen nicht benutzt werden.

### 3.2.1. Verbotene Mods

- Jegliche Hacks/Cheats wie z.B. Nodus, Kronos, Huzuni etc.
- Click Mods / Autoclicker / Sonstiges erhöhung der Klickrate / Makros / Mehrfaches belegen der Tasten
- DMG-Indikator
- Inventory Tweaks
- Jegliche nicht unter "Erlaubte Mods" erwähnte Modifikation

### 3.2.2. Erlaubte Mods

- Resource Packs (außer agierend als X-Ray Tools)
- Optifine
- Minimaps OHNE Spieler
- Shader
- Dynamic Lights / Player animated / andere Schönheiten
- Chatmodifikationen (TabChat)
- Replay Mod
- 5zig Mod ab Version 3.1
- LabyMod ab Version 2.7.4
- Badlion Client v2

## 3.3. Bugs

Es gibt verschiedene Bugs, die auftreten könnten. Bei allen Bugs, die auftreten, müsst ihr eine Beschwerde eröffnen, die Entscheidung ob das Spiel wiederholt wird liegt bei dem supportenden Teammitglied. Das Ausnutzen von Bugs ist nicht erlaubt. Sollte ein Bug ausgenutzt werden, wird von dem supportenden Teammitglied entschieden ob eine Strafe vergeben wird. Diese kann nur mit Rücksprache eines höheren Teammitgliedes geändert.

## 3.4. Gameaccount

Bannumgehung oder Alts werden nicht gestattet. Wird dies festgestellt wird dieser Clan sofort aus dem Turnier ausgeschlossen und für das nächste Turnier gesperrt. Es kann auch im Nachhinein der Geldgewinn abgesprochen werden. Spieler dürfen mit 2. oder 3. Account antreten solange keiner der anderen Accounts gebannt ist. Weiterhin ist das Spielen in mehreren Clans untersagt. Bei der Anmeldung muss jeder Account im voraus genannt werden.

### **3.5. Match Abbruch**

Wenn ein Team das Match abbricht bevor das Match beendet ist, geht der Sieg an das andere Team. Bei einem Disconnect eines Spielers wird das Match nicht zwangsweise wiederholt, jedoch darf wiederholt werden wenn beide Teams damit eindeutig einverstanden sind. Im Falle eines Absichtlichen verlassen eines Teams, wird zudem das Team vom Serverteam gebannt.

### **3.6. Beschwerde einreichen**

Nur Spieler/Teams die in einem Match involviert sind/waren dürfen eine Beschwerde zu einem Match eröffnen. Diese werden im TeamSpeak in den Support-Channeln bei dem Support Team eingereicht. Die Bearbeitung kann unter Umständen ein wenig dauern, da erst einmal alle Beweise gesichtet werden müssen. Die Entscheidung über die Beschwerde obliegt in erster Instanz dem supportenden Teammitglied.

## **4. Strafen**

Strafen die von den Offiziellen ausgesprochen werden, sind in jedem Fall gültig und können nur von einer höheren Instanz angefochten werden.

### **4.1. Verbotene Grafikeinstellungen**

Die Benutzung von verbotenen Software und Hardware Tools um damit die Spielgrafik oder Texturen zu verändern ist generell verboten und wird bestraft.

### **4.2. Verbotene Skripte**

Der Einsatz von verbotenen Skripten wird bestraft. Die Höhe der Strafe hängt von dem jeweiligen Skript ab und obliegt dem supportenden Teammitglied, dies kann nur von einem höheren Teammitglied angefochten werden. Es spielt keine Rolle ob das Skript benutzt wurde oder nicht, sobald die Config eines Spielers ein verbotenes Skript oder einen Teil davon enthält, wird dies bestraft.